

# PROTOCOLLO PAIRING

PERSONA

OPERATORE

Segnare + se l'obiettivo è raggiunto e – se l'obiettivo non è raggiunto

Sezione 1: AMBIENTE	+/-	Note	Rifer. Video
Organizzazione del materiale nella stanza / stimoli preferiti			
Gli oggetti sono visibili e accessibili			
<b>Sezione 2: PROCESSO DI PAIRING</b>			
Aumentare gradualmente la vicinanza, contatto oculare, tono di voce, contatto fisico...			
Coinvolgere la persona creando un'attività divertente			
Cambiare l'oggetto/attività se la persona non guarda, si allontana etc...			
Leggere il comportamento non verbale prima di cambiare il rinforzatore			
Aspettare la reazione della persona prima di concedere nuovi oggetti graditi			
Aspettare che la persona prenda quel rinforzatore più volte prima di offrirglielo dalle proprie mani			
Posizionare gli oggetti alla portata dell'operatore e della persona			
Concedere di utilizzare l'oggetto come desidera			
Consegnare l'oggetto desiderato senza fare richieste			
Non costringere la persona a rimanere o a giocare con noi			
Offrire una varietà di oggetti desiderati			
Proporre gli oggetti della stessa categoria sensoriale quando mostra gradirla			
Se la persona non mostra interesse aumentare la presentazione di nuovi oggetti graditi			

# PROTOCOLLO PAIRING

**PERSONA**

**OPERATORE**

**Segnare + se l'obiettivo è raggiunto e – se l'obiettivo non è raggiunto**

Evitare la saturazione dell'attività o oggetto desiderato			
Rendere l'attività in corso varia e divertente			
Non interrompere le attività rinforzanti			
Non portare via i rinforzatori			
Non aggiungere oggetti /attività se la persona è impegnata in un'attività gradita			
Se la persona si autostimola con l'oggetto gradito proporre altri oggetti/attività della stessa categoria sensoriale			
Rinforzare tutte le interazioni appropriate			
Estinguere i comportamenti non appropriati			
Non consegnare oggetti finché la persona emette comportamenti non appropriati			